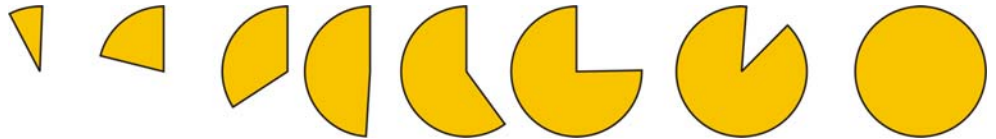


Πρακτική άσκηση animation

1^η Άσκηση για το Cartoon animation

Σχεδιάστε ένα κύκλο για ένα πρόσωπο σε 150 καρτέρες όπως παρακάτω



Στην συνέχεια σχεδιάστε δύο τελείες για τα μάτια και μια καμπύλη γραμμή για χαμόγελο σε 100 καρτέρες και όλα τα καρτέρες να τα επεξεργαστείτε στο Premier για βελτιώσετε την κίνηση του. Τέλος εξάγεται την ταινία σε μορφή wmv.

